

Progetto

Interno di casa unifamiliare -
bagno -S.P.A.C.E. s.r.l.

Realizzazione

2D

Autocad 2010

Modellazione 3D

Autocad 2010

Rendering

3DS Max Design 2010

(renderizzatore Mental ray

modifiche textures adobe photoshop

utilizzo di modificatori 3ds

Risoluzione 2000X1500

luci fotometriche + daylight)

Post produzione

Adobe Photoshop Cs4

Arch. Antonella Cingue



Progetto

Ristrutturazione ed ampliamento
sede comunale - S.P.A.C.E. s.r.l.

Realizzazione

2D

Autocad 2010

Modellazione 3D

Autocad 2010

Rendering

3DS Max Design 2010

(renderizzatore Mental ray

modifiche textures adobe photoshop

utilizzo di modificatori 3ds

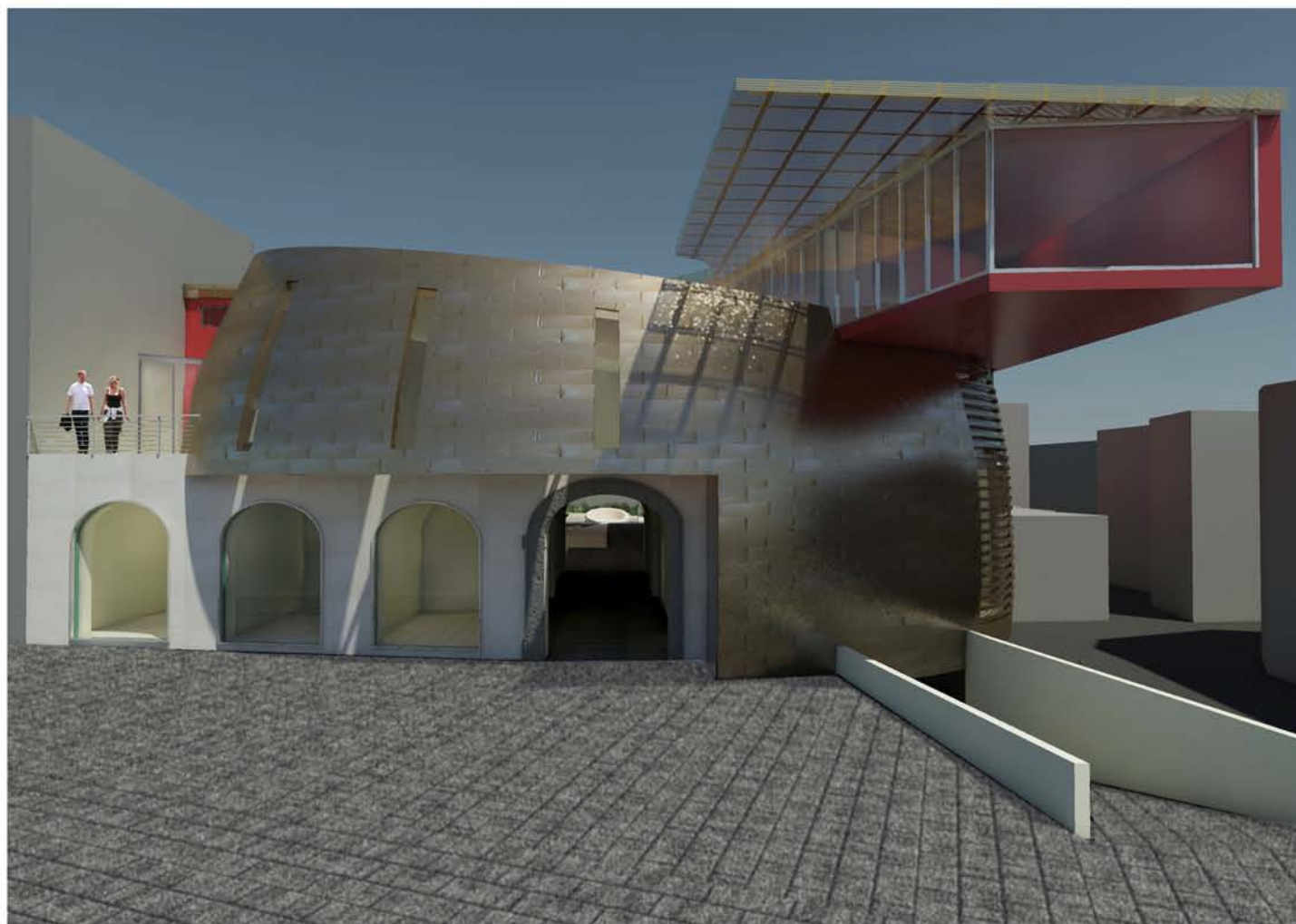
Risoluzione 2000X1500

daylight)

Post produzione

Adobe Photoshop Cs4

Arch. Antonella Cingue



Progetto

Agriturismo in zona collinare
- S.P.A.C.E. s.r.l.

Realizzazione

2D

Autocad 2010

Modellazione 3D

Autocad 2010

(modellazione del terreno per punti)

Rendering

3DS Max Design 2010

(renderizzatore Mental ray

modifiche textures adobe photoshop

utilizzo di modificatori 3ds

Risoluzione 2000X1500,daylight)

Post produzione

Adobe Photoshop Cs4



Arch. Antonella Cingue



Progetto

Bar - "ARREDO DESIGN CONTRACT"

Realizzazione

2D

Autocad 2010

Modellazione 3D

Autocad 2010

Rendering

3DS Max Design 2010

(renderizzatore Mental ray

modifiche textures adobe photoshop

utilizzo di modificatori 3ds

Risoluzione 2000X1500,daylight)

Post produzione

Adobe Photoshop Cs4

Arch. Antonella Cingue



Progetto

Concorso di idee "La Piazza del polo universitario di Falcara" -

gruppo di lavoro - arch. Giuseppe Adinolfi, arch. Antonella Cinque, Paola Gabriella Iemma, Chiara Vitiello.

Realizzazione

2D

Autocad 2010

Modellazione 3D

Autocad 2010

Rendering

3DS Max Design 2010

(renderizzatore Mental ray)

modifiche textures adobe photoshop

utilizzo di modificatori 3ds

Risoluzione 2000X1500,

daylight+ Luci fotometriche)

Post produzione

Adobe Photoshop Cs4

(modifiche immagini, fotoinserti + composizione tavole)

Arch. Antonella Cinque



Progetto

Ristrutturazione appartamento
- S.P.A.C.E. s.r.l.

Realizzazione

2D

Autocad 2010

Modellazione 3D

Autocad 2010

Rendering

3DS Max Design 2010

(renderizzatore Mental ray

modifiche textures adobe photoshop

utilizzo di modificatori 3ds

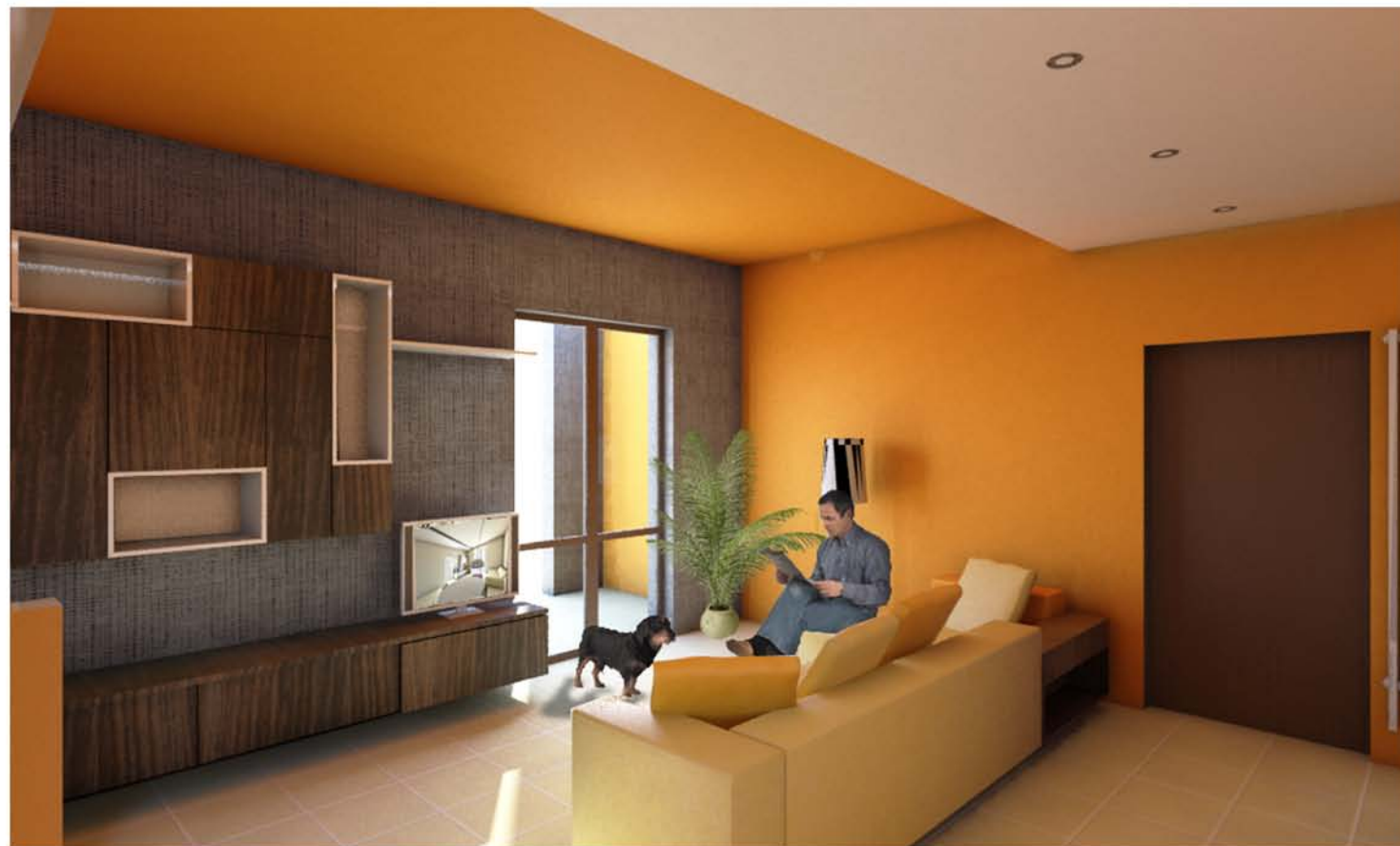
Risoluzione 2000X1500,

daylight + luci fotometriche)

Post produzione

Adobe Photoshop Cs4

Arch. Antonella Cingue



Progetto

Ristorante villaggio turistico
- S.P.A.C.E. s.r.l.

Realizzazione

2D

Autocad 2010

Modellazione 3D

Autocad 2010

Rendering

3DS Max Design 2010

(renderizzatore Mental ray

modifiche textures adobe photoshop

utilizzo di modificatori 3ds

Risoluzione 2000X1500,daylight)

Post produzione

Adobe Photoshop Cs4

fotoinserimenti



Progetto

Sistemazione esterna villaggio turistico - S.P.A.C.E. s.r.l.

Realizzazione

2D

Autocad 2010

Modellazione 3D

Autocad 2010

Rendering

3DS Max Design 2010

(renderizzatore Mental ray

modifiche textures adobe photoshop

utilizzo di modificatori 3ds

Risoluzione 2000X1500,

daylight + luci fotometriche)

Post produzione

Adobe Photoshop Cs4

Fotoinserimento

Arch. Antonella Cingue



Progetto

Ristrutturazione appartamento
- S.P.A.C.E. s.r.l.

Realizzazione

2D

Autocad 2010

Modellazione 3D

Autocad 2010

Rendering

3DS Max Design 2010

(renderizzatore Mental ray

modifiche textures adobe photoshop

utilizzo di modificatori 3ds

Risoluzione 2000X1500,daylight)

Post produzione

Adobe Photoshop Cs4

Arch. Antonella Cingue



Progetto

Ristrutturazione appartamento
- S.P.A.C.E. s.r.l.

Realizzazione

2D

Autocad 2010

Modellazione 3D

Autocad 2010

Rendering

3DS Max Design 2010

(renderizzatore Mental ray

modifiche textures adobe photoshop

utilizzo di modificatori 3ds

Risoluzione 2000X1500,daylight)

Post produzione

Adobe Photoshop Cs4

Arch. Antonella Cingue



Progetto

Restauro di una chiesa
- S.P.A.C.E. s.r.l.

Realizzazione

2D

Autocad 2010

Modellazione 3D

Autocad 2010

Rendering

3DS Max Design 2010

(renderizzatore Mental ray

modifiche textures adobe photoshop

utilizzo di modificatori 3ds

Risoluzione 2000X1500,daylight)

Post produzione

Adobe Photoshop Cs4

Arch. Antonella Cingue



Progetto

Vari

Realizzazione

2D

Autocad 2010

Modellazione 3D

Autocad 2010

Rendering

3DS Max Design 2010

(renderizzatore Mental ray

modifiche textures adobe photoshop

utilizzo di modificatori 3ds

Risoluzione 2000X1500,daylight)

Post produzione

Adobe Photoshop Cs4

Arch. Antonella Cingue



Ristrutturazione edilizia - S.p.a.c.e. s.r.l



Ristrutturazione appartamento in edificio storico - S.p.a.c.e. s.r.l

Progetto

Vari

Realizzazione

Rendering

3DS Max Design 2010
(renderizzatore Mental ray
modifiche textures adobe photoshop
utilizzo di modificatori 3ds
Risoluzione 2000X1500,
daylight + luci fotometriche)

Post produzione

Adobe Photoshop Cs4

Arch. Antonella Cingue



Bar nuova costruzione - S.p.a.c.e. s.r.l (solo render da modellazione in sketch up)

Ampliamento appartamento -S.p.a.c.e. s.r.l. (modellazione da autocad)

